

2025 충남음악창작소 음반제작지원 제출서류 안내

- ※ 작성안내를 위한 양식에 기재된 **파란색 글씨 삭제 후 제출**
- ※ 모든 내용은 **검정색 글씨로 표기**
- ※ 모든 양식은 **빈칸없이 작성 후 제출**
- ※ 최종 제출 전, 공고문 내 **[7. 기타 안내 및 유의사항-서류 제출시 유의사항]** 확인 후 제출

1. 신청서

- ▶ 과제책임자(신청자)의 자필 사인 후 원본 스캔본(PDF) 1부 제출
- 과제책임자(신청자)가 직접 작성 및 서명(전자서명 불인정)
- 서명의 위조(대리날인, 대리서명, 서명 위조 등 본인 직접 서명 외 모든 행위)가 확인될 시 평가 제외 및 선정 취소될 수 있음
- 사업명 : 변경불가
- 유지선명 : 선정 이후 참여유지선 변경 불가
- 상시 연락 가능한 연락처 및 이메일 작성
- 양식 편집 불가

2. 사업계획서

- ## ▶ 한글파일로 제출
- ### ① 기본사항
- 결성(데뷔)시기 : 팀의 경우 결성한 시기 또는 첫 음원발매일 작성,
솔로의 경우 첫 음원발매일 또는 서류 작성일자 작성
 - 멤버구성
 - 솔로인 경우, 해당 유지선만 작성 (세션 작성×)
 - 최근 3년 이내 경력(이력)만 작성
 - 각 멤버의 개인 경력 또는 신청 유지선(그룹 또는 솔로)의 대한 경력 모두 작성가능
 - 앨범발매, 공연·방송, 수상이력
 - 신청하는 유지선(그룹 또는 솔로)의 대한 이력만 작성
 - 중요도 순으로 3개 내외 작성
 - 증빙이 가능한 공식적인 이력만 기재

- 활동채널 URL
 - 신청 유지션(그룹 또는 솔로)의 채널만 작성 (개인채널 작성×)
 - 인스타그램, X(구 트위터), 틱톡, 유튜브, 스포티파이 등 작성 (없을 시 칸 삭제)

② 유지션소개

- 사진 : 최소 2개 이상 찌그러지지 않게 사진 삽입 필수
- 팀 소개 및 음악 특징
 - 팀 소개(프로필) 및 추구하는 음악장르, 활동내역 등 상세히 작성
 - 1페이지 이내로 자유롭게 양식 편집가능

③ 사업계획

- 페이지 제한없이 자유롭게 작성 및 양식 편집가능
- 제작계획
 - 싱글앨범(2곡 이상) 제작에 대한 구체적인 계획
 - 제작지원을 왜 신청했는지, 왜 제작지원에 선정되어야 되는지 등 배경 및 필요성
 - 제작지원을 통해 제작할 음원 및 음반에 컨셉
 - 제작지원을 통해 달성하고자 하는 유지션의 목표 및 계획
 - 음원제작(녹음, 믹싱 마스터링 등)에 대한 계획
 - 음반제작(앨범디자인 등)에 대한 계획
 - 컨셉 및 계획을 세우기 위해 참고한 레퍼런스
 - 발매 및 유통에 대한 계획
 - SNS, 보도자료 배포 등 온라인 홍보에 대한 계획
 - 제작지원 이후 언제, 어디서, 무엇을, 어떻게 활동을 이어갈 지에 대한 향후 활동계획
- 앨범내용
 - 제출영상(제작지원을 통해 제작할 자작곡 2곡)의 대한 내용 작성
 - 작곡, 작사 신청하는 유지션(그룹일 경우 멤버)이어야 함

3. 개인정보 수집 · 이용 · 제공 동의서

- ▶ 자필 사인 후 원본 스캔본(PDF) 제출
- 사업계획서 멤버구성에 기재된 모든 멤버 작성 필수
- 모든 멤버의 자필 사인 필수
- 모든 멤버가 직접 작성 및 서명(전자서명 불인정)
- 서명의 위조(대리날인, 대리서명, 서명 위조 등 본인 직접 서명 외 모든 행위)가 확인 될 시 평가 제외 및 선정 취소될 수 있음

4. 제작지원을 통해 제작할 자작곡 라이브 영상 (2편)

- ▶ 제작지원을 통해 제작할 자작곡 라이브 영상 2편 제출
- ▶ mp4 또는 avi로 제출
 - 무관객 라이브 영상(합주 등)으로 제출
 - 영상 1편당 1곡씩
 - 파일명을 곡명으로 정확하게 기재해서 제출
 - Mac으로 제출시 Windows에서 파일 및 파일명이 깨질 수 있으므로 확인 후 제출
 - 파일 및 파일명 깨질 시 접수 불가처리

5. 충남도민 또는 충남소재 직장/학생 재직/재학 증빙

- ▶ 주민등록등본, 재·휴학증명서, 재직증명서 中 1개 제출 필수
- ▶ PDF로 제출
 - 세종특별자치시, 대전광역시는 충청남도가 아님
 - 신청일 기준 30일 이내 발급 본만 인정
 - 발급일자가 신청일 기준 30일 이후 일 경우 접수 불가처리
 - 학생증, 사원증 인정불가